フリップ 1

# 高野川下流域における浸水被害

#### 市街地の地盤高が低いため

- ① 高野川の堤防を洪水、高潮が超える「越水」
- ② 高野川から排水路等を通じた市街地への「逆流」
- ③ 高野川に雨水が排水できないことによる「**内水」** などの要因が複合的に重なって発生

\*平成30年度から 工期を5年短縮

平成 16年の台風 23 号と 同規模の洪水に対して床上浸水被害が解消

#### 資料 1



フリップ 2

# 京都府

# ハード対策として

- ①堤防のかさ上げ、河道掘削、護岸整備など 高野川本川堤防からの**越水対策** (約1.5 km)
- ②護岸等のかさ上げ、静渓川合流点の臨港道路嵩上げなど河口部の高潮対策

# ICT 教育

## メリット

- 1 国際的に遅れをとった「読解力の向上」
- 2プログラミング教育の「効果」
- ③ ICT の活用で「教員の長時間労働の抑制」
- 4地域環境や所得などによる「教育格差の解消」
- **⑤**インターネット利用による「**授業の幅の広がり」等**

## デメリット

- ① 最新モデルに「買い換えが難しい」
- ② SNS などの「トラブルに遭いやすい」
- ③「遊びと学習」が曖昧になる等

### 令和7年度「全国学力テスト」の結果

\*いずれも前回の結果を下回る

## 教科ごとの平均正答率

小学校 国語が67% 算数が58.2% 理科が57.3%

中学校 国語が54.6% 数学が48.8%

### 問題ごとの傾向

「記述式」の問題の平均正答率がすべての教科で低い

例)小学校の算数(分数の意味を記述式で解答する問題)

正答率 2 3.3% 無回答率 1 5.6%

フリップ 5

## ICT教育の健康への影響

- ① 視力低下やドライアイなど視覚への影響
- ② 肩こり、頭痛など筋骨格系への影響
- ③ イライラ、不安などの心理的影響
- ④ 疲労など
  - →適度な休憩や長時間使用を避ける

\*さらに、2023 年から報告され始めたモノを見る時に 片方の目が内側に寄る「**内斜視**」 の発症

# デジタル教育の特徴

(教育学が専門の京都大学大学院の石井英真准教授による)

#### デメリット

- ① 中毒性を持つぐらい引き付けられるが、 分かったつもりになる側面がある
- ② 情報がありすぎて、脳が疲れていろんな影響が出る
- ③ 異質な他者との対話みたいなもの(討論など)が弱くなる

#### アナログ的に

- ① ゆっくり回り道したり、立ち止まって ものを考えたりすることも大事
- ②ノートへの手書きは、全身運動で定着しやすく残りやすい
- <u>\*デジタルとアナログの本質を見極め、両方を上手に使う</u>

## ICT 教育への 4 つの提案

- ① どう使うか・使わないことも含め判断を指導者である教員にゆだねる
- ② ICT による子どもたちの 健康や発達の悪影響の研究と対策を進める
- ③ デジタル教科書の扱いは慎重に検討する
- ④ 教師の負担軽減のために ICT 支援員の増員



#### 資料 2



